# Tarea - Identificación del problema y análisis de requerimientos

## Caso de Estudio :

|  |  |
| --- | --- |
| Cliente | Compañía Snakes and Ladders Inc. |
| Usuario | Jugadores del juego escaleras y serpientes |
| Requerimientos funcionales | 1. RF1-Generar el tablero de juego según el numero de columnas y filas dado por el usuario. 2. RF2-Generar el número de escaleras y de serpientes indicado por el usuario. 3. RF3-Desplegar en pantalla el tablero de juego con la posición de los jugadores. 4. RF4-Desplegar en pantalla las escaleras y las serpientes generadas. 5. RF5-Permitir a los jugadores lanzar el dado. 6. RF6-Mover a los jugadores por el tablero. 7. RF7-Mover a los jugadores a través de una escalera o una serpiente. 8. RF8-Calcular el puntaje de los jugadores 9. RF9-Mostrar el puntaje de los jugadores de forma ordenada |
| Contexto del problema |  |
| Requerimientos no funcionales |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre o identificador |  | | |
| Resumen |  | | |
| Entradas | **Nombre entrada** | **Tipo de dato** | **Condición de selección o repetición** |
|  |  |  |
| Actividades generales necesarias para obtener los resultados |  | | |
| Resultado o Postcondición |  | | |
| Salidas | **Nombre salida** | **Tipo de dato** | **Condición de selección o repetición** |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |  |